

Ignite Session „Synergieeffekte“

Stadtbibliothek Köln

Cologne Did It, and So Can You: Join P2PU!

Als erste öffentliche Bibliothek in Deutschland bot die Stadtbibliothek Köln 2017 Lernteams an, nachdem sie eine Zusammenarbeit mit der *Peer 2 Peer University* (P2PU) eingegangen war. Die Bibliothek und die Kunden, die an den Lernteams teilgenommen haben, profitieren von diesem neuen Lernformat, das Online-Lernen mit einer sozialen und unterstützten Lernerfahrung verbindet. Das Angebot von Lernteams hat viele Vorteile für Bibliotheken und trägt zum Wissenstransfer bei.

Nicole James ist Sachgebietsleiterin an der *Stadtbibliothek Köln*. Sie erhielt ihren B.A. und Master of Information and Library Science von der University of Michigan. Seit 2017 leitet sie das Lernteam (Learning Circle) Projekt an der *Stadtbibliothek Köln* und ist Mitglied des EU Erasmus + *Learning Circles in Libraries* (LCIC) Projekts, das mit der MIT verbundenen *Peer 2 Peer University* (P2PU) zusammenarbeitet, um *Learning Circles* in Europa aufzubauen.



Bücherhallen Hamburg

Die Bücherhallen Hamburg als Anker für soziokulturelle Entwicklungen

Die *Stiftung Hamburger Öffentliche Bücherhallen* ist mit 33 Standorten und 2 Bücherbussen das größte Bibliothekssystem Deutschlands. Alle Standorte sind aktiv in ihrer Umgebung verwurzelt. Bei Standortveränderungen werden die Bücherhallen als Frequenzbringer und Ankermieter zunehmend zum Partner in Community Centern und Bürgerhäusern. Strategische Planungen und praktische Beispiele aus der Zusammenarbeit mit Kooperationspartnern stellen Frauke Untiedt und Michael Schugardt vor.

Frauke Untiedt ist Diplom-Bibliothekarin und arbeitet seit 2007 für die *Stiftung Hamburger Öffentliche Bücherhallen*. Sie ist Vorsitzende der Gemeinsamen Managementkommission von VDB und dbv und Sprecherin des Bibliothekarischen Beirats der *ekz bibliotheksservice GmbH*.

Michael Schugardt studierte Jazz/Rock/Pop Musikerziehung an der Hochschule für Musik und Theater Hannover. Im August 2014 begann er seine Tätigkeit als Musik- und Medienpädagoge in der Abteilung Musik & Tanz der Zentralbibliothek Hamburg und ist dort seit 2019 stellvertretender Leiter des neu gegründeten Fachbereichs Vermittlungs- und Programmarbeit.

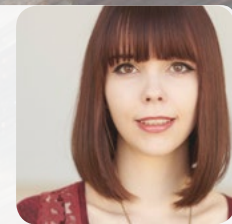


Stadtbibliothek Ludwigshafen

Junge Menschen gestalten „ihre“ Bibliothek – die erfolgreiche Implementation von Jugendclubs

Die *Stadtbibliothek Ludwigshafen* ist mittlerweile Treffpunkt von neun verschiedenen Jugendclubs zu verschiedenen Themen, darunter Jugendbuch, Comic, Cosplay, Pen&Paper, Gaming. Die Mitglieder der Clubs identifizieren sich stark mit der Bibliothek und tragen auch zu ihrer Gestaltung und Entwicklung bei. Wie weckt man das Interesse junger Menschen, die Bibliothek als einen bereichernden Ort wahrzunehmen, an dem sie mit all ihren Facetten akzeptiert werden?

Annabell Huwig (31) ist Bibliothekarin und seit 2011 in der *Stadtbibliothek Ludwigshafen* beschäftigt. Bereits im Studium interessierte sie sich sehr für die *Idea Stores* in London. In Ludwigshafen wirkte sie maßgeblich an der Konzeption des *Ideenw3rks* mit. Heute betreut sie das *Ideenw3rk* und ist auch im Jugendbereich sehr aktiv. Sie liebt kreative Arbeit, Handwerken, neue Technologien sowie Gaming und Comics.



Sprache: Englisch

MIT Media Lab

Öffentliche Bibliotheken und das MIT Media Lab: Gesinnungsgenossen

Die *Public Library Innovation Exchange* (PLIX) ist eine Gemeinschaft von Bibliothekaren und MIT Media Lab-Forschern, die sich bemühen, Ansätze des kreativen Lernens in ihre Vermittlungspraxis zu integrieren. Gemeinsam haben sie neue kreative MINT-Lernkonzepte entwickelt, die auf der Forschung des Media Labs basieren und für den Einsatz in öffentlichen Bibliotheken konzipiert wurden. Im Vortrag präsentieren sie die Entstehungsgeschichte sowie einige Beispiele dieser Zusammenarbeit.

Lydia Guterman ist die Bibliothekskoordinatorin des *Public Library Innovation Exchange* (PLIX) Programms. In ihrer Rolle vernetzt Lydia Media-Lab-Forscher mit öffentlichen Bibliotheken, um kreative Lernerfahrungen rund um die Media-Lab-Forschung zu gestalten. Im Rahmen des Projekts *Space Exploration in Libraries* hat sie die öffentlichen Bibliothekssysteme von Cambridge, Massachusetts und Charlotte, North Carolina, mit Institutionen der Weltraumkompetenz verbunden, insbesondere mit der *Space Exploration Initiative* des Media Lab und dem Wolbach-Smithsonian Center for Astrophysics der Harvard University.



Doyung Lee ist der Learning Activities Designer für die *Public Library Innovation Exchange* (PLIX) der MIT Media Lab Learning Initiative, wo er praktische, kreative Lernerfahrungen mit und für öffentliche Bibliothekare und ihre Auftraggeber entwirft. Im Rahmen des Projekts *Space Exploration in Libraries* arbeitet Doyung mit Forschern der *Space Exploration Initiative* und öffentlichen Bibliotheken in Cambridge (Massachusetts) und Charlotte (North Carolina), zusammen und entwickelt Lernaktivitäten im Bereich der Weltraumforschung.

